

Pelituotannon toteuttaja, pelidevaaja

KULTTUURIALA | MEDIA-ALAN JA KUVALLISEN ILMAISUN PERUSTUTKINTO

Huippuluokan pelidevaaja-koulutus tarjoaa innostavan ja käytännönläheisen pohjan pelimoottoreiden ja 3D-sovellusten hallintaan, kokonaan verkko-opintoina! Pelien kehitys ja pelituotanto ovat olennainen osa koulutusta, aina pelin suunnittelusta valmiiseen tuotteeseen saakka. Koulutuksessa toteutetaan lukuisia peliprojekteja yhteistyössä pelialan yritysten kanssa.

Pelialan opinnot antoivat minulle vahvan perusosaamisen pelinkehityksen eri osa-alueilta sekä aikaa keskittyä ja perehtyä itseäni eniten kiinnostaviin työtehtäviin.

-Samuli Jolkio, Remedy Entertainment-

Tutkintotyyppi	Perustutkinto
Hakuaika	02.10.2025 - 03.12.2025
Opintojen laajuus	180 (osp)
Opintojen kesto	2 vuotta
Opiskelutapa	Monimuoto-opiskelu
Paikkakunta	Outokumpu
Kampus	Outokumpu
Lähipäivät	Verkossa tapahtuva opetus on tiistaista torstaihin klo 9-15. Työpaikalla tapahtuvan oppimisen aikataulut sovitaan työpaikan kanssa.

Kenelle

Koulutus sopii aikuisopiskelijoille ja henkilöille, jotka haluavat täydentää aiempaa osaamistaan. Aikaisempaa kokemusta ei edellytetä, mutta kiinnostus pelien tekemiseen esim. harrastuneisuuden kautta katsotaan eduksi.

Verkko-opinnot edellyttävät opiskelijalta itseohjautuvuutta ja pitkäjänteisyyttä. Pelialalla työskentely edellyttää hyviä kommunikointi- ja tiimityötaitoja, valmiutta ja halua oppia koko ajan uutta sekä kehittää omaa työskentelyä.

Opetuskielenä on suomi. Käytettävät ohjelmistot ovat englanninkielisiä ja alalla on tyypillisesti työkielenä englanti.

Koulutuksen sisältö

Suosittu pelidevaaja -koulutus tarjoaa tiedot ja taidot pelintekijäksi pelialalle, yhteistyössä alan yritysten kanssa. Koulutus toteutetaan joustavasti täysin verkko-opintoina!

Opetusta on verkossa kolmena päivänä viikossa. Opintoihin kuuluu myös itsenäisesti ja tiimeissä toteutettavia harjoitustöitä ja pelien kehitystä. Opintojen loppuvaiheessa viimeiset 6 kk on työpaikalla tapahtuvaa oppimista. Verkkokoulutus antaa hyvät valmiudet myös alalla käytäntönä olevaan etä-/hybridityöhön. Olennaisena osana pelidevaaja-koulutusta on verkostoituminen muiden pelintekijöiden kanssa. Aktiivisessa yhteisössä voit vaihtaa ideoita ja jakaa osaamista alan ammattilaisten kanssa.

Kouluttajina toimivat pelialan konkarit, jotka jakavat laajan kokemuksensa ja auttavat opinnoissa kasvun pelintekijäksi. Vierailevat kouluttajat pelialan yrityksistä tuovat jokainen oman näkökulmansa ja osaamisensa pelituotannoista.

Teemme yhteistyötä useiden korkeakoulujen kanssa, ja voit halutessasi suorittaa Väylä-opintojen kautta myös korkeakouluopintoja. Opintojen aikana on mahdollisuus hakeutua myös kansainvälisiin työpaikkoihin osana työpaikalla oppimista.

Opintojen aikana tutuiksi tulevat:

- Pelimoottoreiden Unrealin ja Unityn monipuolinen hallinta, laadukkaiden ja innovatiivisten pelien luomiseksi.
- Peliohjelmoinnin perusteet, ja peliohjelmointi pelien toteutuksessa
- 3D-osaaminen, alalla vakiintuneiden 3D-ohjelmien käyttö kuten Maya, Z-Brush
- Peligrafiikka ja animointi
- Pelin kehitys ja pelituotanto, digimarkkinointi, pitchaus ja julkaisu
- Yrittäjyys pelialalla
- Peliprojektit yhteistyössä pelialan yritysten kanssa

[Tutkinnon perusteet](#)

Perustiedot

Kielitaito

Suomen kielen kielitaitovaatimus on YKI 3 taitotaso B1.1 Toimiva peruskielitaito.

Pohjakoulutus

Perusopetuksen oppimäärä tai vastaavat tiedot

Kustannukset

Opetus on maksutonta. Opiskelijalla tulee olla oma tietokone ja hyvät verkkoyhteydet.

Opintojen jälkeen

Jatko-opintomahdollisuudet

Ammatillisen perustutkinnon suorittaminen antaa yleisen jatko-opintokelpoisuuden. Opintoja voi jatkaa esimerkiksi ammattikorkeakoulussa tai yliopistossa.

Työpaikat

Pelialan osaajia työllistävät pelialan yritykset kansallisesti ja kansainvälisesti, elokuvatuotantoyhtiöt, mainostoimistot. Alalle työllistytään myös paljon oman start-up yrittäjyyden kautta.

[Pelaa riverialaisten tekemiä pelejä täällä!](#)

Seuraa Riverian deavaajia somessa

[X](#)

[Facebook](#)