

Mediapalvelujen toteuttaja, 3D- ja tehostetuotanto

KULTTUURIALA | MEDIA-ALAN JA KUVALLISEN ILMAISUN PERUSTUTKINTO

3D- ja tehostetuotannon osaajana toteutat digitaalisesti visuaalisia tehosteita, joilla luodaan erityinen tunnelma, hahmo tai toimintaympäristö esimerkiksi mainoksiin tai suoratoistosarjoihin. Monipuolinen koulutus yhdistää 3D-mallintamista, pelimoottoreita, animaatioita sekä tekoälyn hyödyntämistä luovassa työssä. Visuaaliset tehosteet ovat tärkeä osa uskottavaa ja vaikuttavaa katsojakokemusta.

Tutkintotyyppi	Perustutkinto
Hakuaika	15.02.2024 - 31.07.2024
Opintojen laajuus	180 (osp)
Opintojen kesto	2 vuotta
Opiskelutapa	Lähiopiskelu
Paikkakunta	Outokumpu
Kampus	Outokumpu
Lähipäivät	Opetusta ja ohjausta on arkisin, pääsääntöisesti klo 9 ja 15 välillä. Aikataulut vaihtelevat tutkinnon osittain.

Kenelle

Media-ala soveltuu tekniikasta ja luovuudesta pitävälle henkilölle, joka pystyy työskentelemään myös ajoittaisen paineen alla. Digitaalinen tekniikka ja ohjelmistot uudistuvat jatkuvasti, mm. tekoälyn hyödyntämisessä, joten kiinnostus uuden oppimiseen on tärkeää. Luovalla alalla tarvitaan myös visuaalista hahmotus- ja ideointikykyä, sosiaalisia taitoja sekä pitkäjänteisyyttä.

Mediapalvelujen toteuttaja työskentelee asiakaslähtöisesti ja ratkaisukeskeisesti, osana tiimiä. Oman osaamisen esille tuominen on tärkeää työllistymisen kannalta.

Koulutuksen sisältö

Mediapalvelun tuottajana työskentelet tietokoneella osana moniammatillista tuotantotiimiä. Lopputuotokset voivat olla digitaalisia efektejä mainosvideoon tai suoratoistosarjoihin, animointeja osana pelituotantoja tai visualisointeja kaupunkisuunnittelun ja teollisuuden tarpeisiin.

Opintojen aikana tutuksi tulevat:

- 3D-mallinnus, valaistus ja teksturointi: luodaan kolmiulotteisia malleja eri kohteista, kuten hahmoista, ympäristöistä ja esineistä. Valaistus määrittelee, miten valo ja varjot vaikuttavat kohtaukseen, kun taas teksturointi antaa materiaaleille oikean tuntuman ja ulkonäön.
- Visuaaliset efektit (VFX): luodaan uskottavia ja näyttäviä tehosteita digitaalisten työkalujen avulla.
- 2D ja 3D-animaatiot
- Videoiden ja kuvien jälkituotanto: editointiohjelmien avulla yhdistetään otoksia, ja luodaan tarinankerrontaa. Värimäärittelyn avulla säädetään videoiden sävyjä ja tunnelmaa. Äänisuunnittelun toteutus, dialogin editointi, taustamusiikki ja ääniefektit ovat osa jälkituotantoa.
- Pelituotteen suunnittelu ja toteutus: pelien suunnittelun peruskäsitteet, mukaan lukien pelimekaniikka, tarinankerronta ja pelimaailman luominen sekä dokumentointi. Pelien markkinointi ja digitaalisen markkinoinnin perusteet.
- Tekoälyn hyödyntäminen kuvien ja tekstin tuottamisessa - tarinankerronnassa, visuaalisessa suunnittelussa, ohjelmoinnissa ja konseptitaiteen tekemisessä.
- Tekoälyn käytön vastuullisuus ja eettisyys.

Opiskelu on projektipainotteista ja käytännönläheistä. Koulutus toteutetaan pääosin lähiopintoina. Tutkinnon pakollinen tutkinnon osa ja yhteiset aineet on mahdollista toteuttaa verkkoympäristössä. Työpaikalla oppimisen yhteydessä aikataulut sovitaan yhdessä työpaikan kanssa.

Koulutukseen voi hakeutua suorittamaan myös yksittäisiä tutkinnon osia, jolloin kesto on keskimäärin 2,5 kk/tutkinnon osa. Tutkinto tai tutkinnon osat on mahdollista suorittaa oppisopimuksella.

[Tutkinnon perusteet](#)

Perustiedot

Kielitaito

Tässä koulutuksessa edellytetään opiskelijalta suomen kielen taitotasoa YKI 3 tai B1.1 Toimiva peruskielitaito. Jos äidinkielenä ei ole suomi, liitä hakemukselle todistus suomen kielen taidosta. Katso hyväksytyt [todistukset kielitaidosta](#).

Pohjakoulutus

Perusopetuksen oppimäärä tai vastaavat tiedot

Kustannukset

Opetus on maksutonta. Kaikille Riverian opiskelijoille suositellaan kannettavaa tietokonetta opiskelun työkaluksi. Opiskelijat hankkivat tietokoneen omakustanteisesti

Oppivelvolliselle opiskelusta ei aiheudu kustannuksia. Oppivelvollisuuden piiriin kuuluville opiskelijoille tietokone annetaan omaksi henkilökohtaiseen käyttöön opintojen alussa.

Opintojen jälkeen

Jatko-opintomahdollisuudet

Ammatillisen perustutkinnon suorittaminen antaa yleisen jatko-opintokelpoisuuden. Opintoja voi jatkaa esimerkiksi ammattikorkeakoulussa tai yliopistossa.

Työpaikat

Työpaikkoja tarjoavat elokuva- ja tv-sarjatuotannot ja tuotantoyhtiöt, pelialan yritykset, mainos- ja markkinointialan yritykset, mediataloissa, tapahtumatuotantoyhtiöt, arkkitehtitoimistot. Alalle työllistytään myös yrittäjänä tai itsenäisenä ammatinharjoittajana.